

보도 일시	2022. 10. 17.(월) 12:00 2022. 10. 18.(화) 조간	배포 일시	2022. 10. 17.(월) 12:00
담당 부서	직업능력정책국 신기술인력양성총괄TF	책임자	과 장 박종일 (044-202-7307)
		담당자	사무관 박찬영 (044-202-7365) 주무관 최승현 (044-202-7268)

케이(K)-디지털 기초역량훈련 3만 명 돌파

- 국민내일배움카드 발급자라면 모두 수강 가능한 인터넷 원격훈련 -
- 무료로 코딩, 빅데이터 분석 등을 민간 혁신기관에서 수강 가능 -
- 대상 확대로 훈련 인원 증가세 뚜렷 -

ㄱ씨는 모바일 제조업체 팀장으로 근무하다 출산휴가에 이어 육아휴직 중이다. 연말에는 복직해야 하는데 회사의 변화를 따라가지 못하지 않을까 하는 위기의식을 가지게 됐다. 이를 고민하던 중, 회사에서 업무 처리 자동화(RPA*)를 도입했던 것이 떠올라 K-디지털 기초역량훈련 중 “퇴근이 빨라지는 업무 자동화(RPA)” 과정을 수강하게 됐다. 인터넷 원격훈련 과정이라 육아를 하면서도 하루 1~2시간 정도 투자하여 강의를 듣고 다양한 활용 방법을 익힐 수 있게 됐다. ㄱ씨는 회사로 복귀하면 팀원들이 하는 반복적인 업무를 업무 처리 자동화(RPA)로 설계하여 작업 효율을 높일 수 있겠다는 기대감에 부풀어 있다.

* 업무 처리 자동화(RPA, Robotic Process Automatation): 사람이 컴퓨터로 하는 반복적인 업무를 로봇 소프트웨어를 통해 자동화하는 기술

ㄴ씨는 교육서비스업 사무직으로 근무 중인 5년 차 직장인이다. 그는 당장 이직이나 직무 전환 계획은 없었지만, 직무역량 강화 및 미래의 경력을 대비하고자 하는 마음으로 K-디지털 기초역량훈련 과정 중 “파이썬(python)을 활용한 경영데이터 분석” 과정을 수강했다. 이전에도 파이썬(python) 언어를 배우고자 오프라인으로 교육을 수강한 적이

있으나 그 당시에는 프로그래밍에 대한 지식이 전혀 없어 학습 진도에 맞춰 따라가기 버거웠다. 하지만 K-디지털 기초역량훈련은 온라인 강의라 충분히 반복하여 학습하고 실습을 통해 제대로 이해하고 학습할 수 있었다. 재직 중이기 때문에 출·퇴근 시간에 주로 수강하고 퇴근 이후에 프로그램을 사용하여 실습했다. 그는 직무 전환을 할 경우, 어떤 업무를 하게 될지 간접 체험할 수 있었고, 직무 전환에 대해서도 진지하게 고민 중이다.

ㄷ씨는 게임이 취미이고 게임 기획자에 관심을 가진 구직자였다. 게임 기획서를 쓰려다 보니 개발 지식이 있어야겠다고 생각하여 학원을 알아보았고, K-디지털 기초역량훈련을 통해 무료로 코딩 강의를 들을 수 있었다. 수업을 듣는 과정에서 비전공자도 개발자가 될 수 있다는 것을 알게 되고, 자기 적성을 찾은 것 같아서 개발 분야에서 일하기로 진로를 결정했다. 이후에도 개발 관련 수업을 추가로 수강하고 현재는 해당 학원에서 비전공 수강생을 위한 교육 과정을 만드는 ‘커리큘럼 피엠(PM)’으로 재직하고 있다.

「K-디지털 기초역량훈련」은 노동시장 참여자가 디지털 역량 부족으로 노동시장 진입 또는 적응에 어려움을 겪지 않도록 디지털 기초훈련을 지원하는 사업으로,

코딩, 빅데이터 등 디지털·신기술 분야의 초·중급 훈련과정을 훈련생이 선호하는 민간의 혁신기관 중심으로 공급하는 훈련이다.

국민내일배움카드 계좌 한도(300만 원)와 별도로 K-디지털 기초역량 훈련에 사용 가능한 50만 원(1년 한도)을 지원하며, 훈련 시에는 훈련비의 10%를 부담했다가 수료 때(80% 이상 출석) 환급받을 수 있다.

100% 인터넷 원격훈련이라 언제 어디서나 수강할 수 있고, 코드 리뷰, 미니 프로젝트 수행 등 쌍방향 소통이 가능한 자기 주도 학습환경을 구축하고 있다는 장점이 있어 최근 관심이 높아지고 있다.

고용노동부(장관 이정식)와 직업능력심사평가원(원장 최영섭)은 K-디지털 기초역량훈련 참여자가 사업 첫해인 2021년 9,616명에서 크게 늘어 2022년 9월 말 기준 34,269명으로 3만 명을 돌파했다고 밝혔다.

기존에는 청년과 중장년 여성 구직자만 수강할 수 있도록 하던 것에서 ‘22년 7월 “국민내일배움카드를 받은 모든 국민”으로 대상을 확대하면서 훈련 인원 증가세가 뚜렷하게 나타나고 있고, 연말에는 5만 명을 넘어설 것으로 예상했다.

* 신규훈련 인원 (‘21월 2,939명→(‘224월 2,465명→(‘227월 3,786명→(‘228월 5,958명→(‘229월 5,711명

훈련 실시 현황을 살펴보면, 성별로는 남성이 40.3%, 여성이 59.7%로 여성이 더 큰 비중을 차지하고 있으며, 고용상태별로는 재직자 49.4%, 구직자 50.6%로 비슷한 비중을 보였다.

구분	남성	여성	합계	구분	재직자	구직자	합계
인원(명)	13,802	20,467	34,269	인원	16,913	17,356	34,269
비중(%)	40.3	59.7	100.0	(비중)	49.4	50.6	100.0

나이별로는 20대가 55.2%, 30대가 28.7%로 20~30대가 83.9%를 차지하고 있으며, 40대가 10.8%로 그 뒤를 잇고 있다.

구분	10대	20대	30대	40대	50대 이상	합계
인원(명)	224	18,908	9,835	3,715	1,587	34,269
비중(%)	0.7	55.2	28.7	10.8	4.6	100.0

한편, 훈련생들이 주로 참여한 훈련 분야*는 응용소프트웨어 엔지니어링 분야로 42.3%를 차지하고 있고, 디지털 디자인 12.8%, 데이터베이스 엔지니어링 10.1%로 그 뒤를 잇고 있다.

* 국가직무능력표준(NCS, National Competency Standards) 세분류 기준

훈련과정으로는 웹 개발, 앱 개발, 에스큐엘(SQL*) 활용, 3차원 애니메이션, 웹디자인, 영상편집 등의 과정을 주로 수강한 것으로 나타났다.

* 구조화 질의어(SQL, Structured Query Language): 데이터베이스를 구축하고 활용하기 위해 사용하는 언어

권태성 직업능력정책국장은 “최근 디지털 전환(DX) 등 기술 발전이 급격하게 이루어지고 있어 디지털 역량이 부족한 경우 변화된 노동시장에 적응하기 힘들 수 있다”라면서 “인공지능, 빅데이터 분석 등 최근 경향을 따라갈 수 있는 훈련과정을 통해 직무역량이 향상될 수 있기를 기대한다”라고 밝혔다.

「K-디지털 기초역량훈련」에 참여를 희망한다면, 직업훈련포털 누리집(www.hrd.go.kr)을 방문하여 국민내일배움카드 발급과 상담 과정을 신청할 수 있다.



참고 1

K-디지털 기초역량훈련 참여자 현황

□ 성별 현황

구분	남성	여성	합계
인원(명)	13,802	20,467	34,269
비중(%)	40.3	59.7	100.0

□ 재직자/구직자 현황

구분	재직자	구직자	합계
인원(명)	16,913	17,356	34,269
비중(%)	49.4	50.6	100.0

□ 연령별 현황

구분	10대	20대	30대	40대	50대 이상	합계
인원(명)	224	18,908	9,835	3,715	1,587	34,269
비중(%)	0.7	55.2	28.7	10.8	4.6	100.0

□ 성별/연령별 현황

남성	인원(명)	비중(%)	여성	인원(명)	비중(%)
10대	101	0.7	10대	123	0.6
20대	7,333	53.1	20대	11,575	56.6
30대	4,168	30.2	30대	5,667	27.7
40대	1,407	10.2	40대	2,308	11.3
50대 이상	793	5.8	50대 이상	794	3.8
합계	13,802	100.0	합계	20,467	100.0

참고 2

주요 훈련분야 및 과정

NCS 세분류	과정명
응용SW엔지니어링	코딩으로 드론 날리기
	나만의 수익성 앱, 앱개발 종합반
	비개발자를 위한, 웹개발 종합반(프로그래밍 실무, 풀스택)[초급]
	유니티로 만드는 게임개발 종합반
	주식 데이터를 활용한 파이썬 데이터분석
	3가지 게임 만들기로 배우는 파이썬 기초반
	Django/React 활용 풀스택 완전정복
	Java 개발자가 되기 위한 첫걸음
	Java 백엔드 개발자의 기본! Spring Framework 입문
	React& Redux로 시작하는 웹 프로그래밍
	개발자 취업을 위한 자료구조 알고리즘 핵심완성
	개발자를 위한 AWS DevOps 입문
	나만의 iOS 앱 개발 입문[중급]
	나만의 첫 웹 사이트 만들기 프로젝트 기초반
	날아라! 파이썬 드론
	내 일을 바꾸는 파이썬 자동화 레시피 (사례로 따라하기)
	내 커리어의 시작! 프로젝트로 완성하는 데이터분석
	데이터 분석의 첫걸음! 파이썬 객체지향 프로그래밍
	데이터 분석의 첫걸음! 파이썬 기초
	데이터 분석의 첫걸음! 파이썬 디버깅 입문
	디지털 기초역량 향상을 위한 웹개발 입문 과정
	모두가 할 수 있는 플러터 앱 프로그래밍
	빠르고 쉽게 배우는 파이썬을 이용한 빅데이터
	스프링부트 SNS 포토그램 프로젝트(포트폴리오 제작)
	안드로이드와 ios 앱개발 스타터
	알고리즘의 정석
	어서와 파이썬 처음이지
	업무 자동화를 위한 파이썬 기초
	웹 개발자의 시작! HTML·CSS
	웹 개발자의 시작! JavaScript
	웹 개발자의 시작! 모바일 웹 직접 제작하기
	인스타그램 만들기로 배우는 프론트엔드 기초반
	자료구조의 정석
	직무자동화를 위한 파이썬 프로그래밍 언어 활용(초급)[초급]
	코딩 초보가 무작정 따라하는 블록코딩
	코딩이 처음이어도 괜찮아! 진짜 입문자를 위한 웹개발과 IT 기초 지식
	퇴근이 빨라지는 Python 크롤링
	퇴근이 빨라지는 업무자동화(RPA)
	퇴근이 빨라지는 파이썬 크롤링
	파이썬 프로그램 설치부터 크롤링까지 한번에!
	파이썬을 통한 공공데이터 활용과 데이터 분석
	프로그래밍 언어 R 기초부터 탄탄하게!
	프로젝트 협업의 기본 Git
	프로젝트 협업의 기본 Gitlab
	한번에 끝내는 파이썬 코딩 마스터

NCS 세분류	과정명
디지털디자인	Blender(블렌더)로 시작하는 3D 캐릭터 디자인
	Blender(블렌더)로 완성하는 3D 애니메이션
	Cinema 4D, Octane, After Effects 활용 3D 입문 과정
	Cinema4D로 만드는 3D 일러스트 애니메이션
	CLO 3D로 나만의 독창적인 Outfit 완성하기 [Basic]
	UX/UI 디자인 첫걸음 시작하기
	실습으로 배우는 메타버스 (with 인게이지)
	언리얼 엔진으로 3D 메타버스 공간 만들기
	언리얼 엔진으로 나만의 가상 세계 만들기
	제페토 크리에이터 입문, Blender(블렌더)로 디자인하는 메타버스 콘텐츠
	하이퀄리티 3D 모션그래픽 완성! Cinema4D + Octane 중급 클래스
DB엔지니어링	엑셀보다 쉬운 SQL
	SQL로 시작하는 데이터 분석 첫걸음
	내 커리어의 시작! 프로젝트로 완성하는 SQL
	데이터를 자유자재로! SQL 기초
	실무에서 바로 쓰는 SQL 기본과 SQL 튜닝
정보기술컨설팅	Fun&Easy 메타버스
	KT AI 코딩 기초 맛보기(DIY키트제공)
	로봇 코딩 기초 맛보기(DIY키트제공)
	유니티로 만드는 VR/AR 콘텐츠 기획+개발 스쿨
빅데이터분석	파이썬을 활용한 경영데이터 분석
	R을 활용한 경영데이터 분석
	문과 감성으로 풀어주는, 세상에서 제일 쉬운 데이터분석
	Python 데이터 분석가의 시작! Numpy, Pandas 기초
	Python 데이터 분석가의 시작! 넷플릭스 데이터 분석
	Python 데이터 분석가의 시작! 프로젝트 모음집
	R 데이터 분석가의 시작! 공공 데이터 분석
	R 데이터 분석가의 시작! 기업 데이터 분석
	R 데이터 분석가의 시작! 기초 과정
	R 데이터 분석가의 시작! 확률·통계
	누구나 쉽게 시작하는 파이썬
	데이터 분석 모델링
	데이터 분석을 위한 데이터베이스 기초과정
	디지털 마케팅 챌린저스
	디지털 유치원, 디지털 리터러시 첫걸음
	비전공자를 위한 빅데이터 기초 지식 [초급]
	빅데이터 기본이론을 활용한 스마트스토어
	빅데이터 분석 입문 가이드(SQL, 파이썬, 머신러닝)
	빅데이터 시대, 모두가 알아야 할 데이터 리터러시
	빅데이터의 개념이해와 분석역량강화
	쉽게 시작하는 데이터 분석 (엑셀, R, 파이썬)[초급]
	인공지능 개발자가 되기 위한 준비! Python 기초 수학
	인공지능 개발자가 되기 위한 준비! Python 확률·통계
	인공지능 기초 및 코드실습
	인공지능 비정형 데이터 분석 활용
	인공지능 정형 데이터 분석 활용
	처음시작하는머신러닝
	초심자를 위한 데이터베이스, 빅데이터플랫폼 구축과정(SQL, 하둡)
	초심자를 위한 빅데이터 분석 및 머신러닝 응용과정(파이썬)
	태블로 데이터 시각화 첫걸음 시작하기
	파이썬 금융 데이터 분석
	파이썬을 활용한 프로그래밍

참고 3

K-디지털 기초역량훈련 사업 개요

- **(사업목적)** 노동시장 참여자가 디지털 역량 부족으로 노동시장 진입·적응에 어려움을 겪지 않도록 디지털 기초훈련 지원
- **(지원대상)** 국민내일배움카드를 발급받은 자
- **(지원내용)** 국민내일배움카드 계좌 지원한도(5년간 300~500만원) 외 디지털 기초역량훈련에 사용 가능한 50만원(1년 한도) 추가 지원*
 - * 추가 지원된 50만원은 「디지털 기초역량훈련」에만 사용 가능하며, 자부담금 10% 결제 후 수료 시 환급(HRD-Net 홈페이지에서 수강평 작성 후 환급 신청)
- **(지원규모)** '22년 55,000명
- **(훈련방식)** 100% 인터넷 원격훈련
- **(훈련내용)** 빅데이터, 코딩 등 기초 디지털 영역부터 최근 등장한 메타버스까지 다양한 신기술 분야 및 직무융합과정을 초·중급 수준으로 구성하여 민간 혁신기관 중심으로 공급
 - * 실시간 코드 리뷰, 미니 프로젝트 수행 등 실시간 쌍방향 소통이 가능한 자기주도 학습환경을 구축하여 원격 훈련이지만 집체 훈련에 준하는 과정 제공
- **(지원절차)** HRD-Net을 통해 국민내일배움카드 발급 및 훈련 지원

